

Szanowni Państwo,

Zapraszamy uczniów klas IV-VIII szkół podstawowych województwa mazowieckiego do udziału w przedmiotowym konkursie informatycznym **Logia**. Nasz konkurs polega na rozwiązywaniu zadań algorytmicznych z zakresu grafiki oraz przetwarzania napisów i list w języku programowania Python. Dodatkowo w I etapie należy rozwiązać test dotyczący treści zawartych w podstawie programowej przedmiotu informatyka w szkole podstawowej.

Dokładne informacje, w tym regulamin zatwierdzony przez Mazowieckiego Kuratora Oświaty, znajdują na naszej stronie internetowej pod adresem logia.oeiizk.waw.pl

Uczniowie i nauczyciele potrzebują wsparcia w przygotowaniu do konkursu?

Zapraszamy uczniów na szkolenia on-line w zakresie algorytmiki i programowania w Pythonie. Można zacząć od samouczka dla początkujących - **Pierwsze kroki w Pythonie** (otwarty do 31 maja). Kolejnym krokiem może być szkolenie prowadzone przez naszych nauczycieli **Grafika żółwia w Pythonie** (rozpoczęcie 30 września). Co tydzień ukaże się partia materiałów do przerobienia oraz zadania do rozwiązania. Wymagamy systematyczności, dotrzymywania określonych terminów.

Wreszcie samouczki dla zaawansowanych - Obliczenia i algorytmy oraz W głąb algorytmiki (otwarte do 24 lutego). Tutaj uczeń pracuje w swoim tempie. Ma do dyspozycji materiały i aktywności sprawdzane automatycznie. Wspina się po drabinie zaliczając kolejne stopnie wiedzy.

We wszystkich szkoleniach mogą również brać nauczyciele jako obserwatorzy.

Przygotowaliśmy również **Bank zadań**. Zapraszamy do wysyłania na sprawdzarkę rozwiązań zadań w języku Python z poprzednich konkursów Logia.

<https://konkursy.oeiizk.edu.pl>